**PLANIFICACIÓN Y EJECUCIÓN DE CASOS DE PRUEBA**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TÍTULO DE LA PRUEBA** | | | **PRIORIDAD** | **ID DE CASO DE PRUEBA** | | **NÚMERO DE PRUEBA** | | | **FECHA DE LA PRUEBA** |
| Inicio de Sesión Correcto con Usuario y Contraseña Válidos | | | ALTA | CP1 | | 1 | | | 26/09/23 |
| **OBJETIVOS DE LA PRUEBA** | | | | **PRUEBA DISEÑADA POR** | | **PRUEBA EJECUTADA POR** | | | **FECHA DE EJECUCIÓN** |
| Verificar que la aplicación pueda realizar un inicio de sesión correcto con un usuario y contraseña válidos. | | | | Augusto Dizanzo   Alejandro Leyton | | Alejandro Leyton | | |  |
|  | | | | | | | | | |
| **DESCRIPCIÓN DE LA PRUEBA** | **TRAZABILIDAD** | **PRECONDICIONES** | | | **ENTRADAS** | | **RESULTADOS ESPERADOS** | **RESULTADOS REALES** | |
| En esta prueba, se evaluará la capacidad de la aplicación para permitir que un usuario inicie sesión de manera exitosa utilizando un nombre de usuario y contraseña válidos. Se comprobará si la aplicación gestiona adecuadamente el proceso de autenticación y permite el acceso a la página de inventario cuando se proporcionan credenciales correctas. | El usuario debe poder iniciar sesión con un usuario y contraseña válidos. | El usuario debe tener un usuario y contraseña válidos registrados en la aplicación. | | | - **Nombre de usuario**: "usuario\_uno"  - **Contraseña:** "ContraseñaUsuarioUno" | | La aplicación debe permitir el inicio de sesión y mostrar la página de inventario. |  | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TÍTULO DE LA PRUEBA** | | | **PRIORIDAD** | | **ID DE CASO DE PRUEBA** | | | **NÚMERO DE PRUEBA** | | **FECHA DE LA PRUEBA** |
| Mensaje de Error por Ingreso Incorrecto de Usuario o Contraseña | | | MEDIA | CP2 | | | | 2 | | 26/09/23 |
| **OBJETIVOS DE LA PRUEBA** | | | | | **PRUEBA DISEÑADA POR** | | | **PRUEBA EJECUTADA POR** | | **FECHA DE EJECUCIÓN** |
| Verificar que la aplicación sea capaz de mostrar un mensaje de error si el usuario ingresa un nombre de usuario o contraseña incorrectos. | | | | | Augusto Dizanzo   Alejandro Leyton | | | Alejandro Leyton | |  |
|  | | | | | | | | | | |
| **DESCRIPCIÓN DE LA PRUEBA** | **TRAZABILIDAD** | **PRECONDICIONES** | | | | **ENTRADAS** | **RESULTADOS ESPERADOS** | | **RESULTADOS REALES** | |
| Esta prueba, evalua si la aplicación es capaz de mostrar un mensaje de error cuando un usuario ingresa un nombre de usuario o contraseña incorrectos. Se comprobará si la aplicación maneja adecuadamente la validación de credenciales incorrectas y muestra un mensaje informativo. | La aplicación debe mostrar un mensaje de error si el usuario ingresa un nombre de usuario o contraseña incorrectos. | El usuario debe tener un usuario y contraseña válidos registrados en la aplicación. | | | | - **Nombre de usuario**: "usuario\_no\_registrado"  - **Contraseña:** "contraseña\_incorrecta" | La aplicación debe mostrar un mensaje de error que indique que el usuario no está registrado o que la contraseña es incorrecta. | |  | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TÍTULO DE LA PRUEBA** | | | **PRIORIDAD** | | **ID DE CASO DE PRUEBA** | **NÚMERO DE PRUEBA** | | | **FECHA DE LA PRUEBA** |
| Envío de Presupuesto Exitoso | | | BAJA | CP3 | | 3 | | | 26/09/23 |
| **OBJETIVOS DE LA PRUEBA** | | | | | **PRUEBA DISEÑADA POR** | **PRUEBA EJECUTADA POR** | | | **FECHA DE EJECUCIÓN** |
| Verificar que la aplicación sea capaz de realizar el envío de un presupuesto generado de manera exitosa. | | | | | Augusto Dizanzo   Alejandro Leyton | Alejandro Leyton | | |  |
|  | | | | | | | | | |
| **DESCRIPCIÓN DE LA PRUEBA** | **TRAZABILIDAD** | **PRECONDICIONES** | | **ENTRADAS** | | | **RESULTADOS ESPERADOS** | **RESULTADOS REALES** | |
| En esta prueba, se evaluará si la aplicación puede enviar un presupuesto generado con éxito. Se comprobará si la aplicación permite que un usuario inicie sesión, tenga un presupuesto generado y complete el proceso de envío. | El usuario debe poder enviar un presupuesto generado. | - El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación.  - El usuario debe tener un presupuesto generado. | | - **Nombre de usuario:** "usuario\_uno"  - **Contraseña:** "ContraseñaUsuarioUno"  **- Nombre Presupuesto:** "Presupuesto Casa Quinta" | | | La aplicación debe permitir enviar un presupuesto y mostrar un mensaje de confirmación. |  | |